|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Définir qui est le Product Owner, le Scrum Master, et l’équipe | | | |
| Production du Backlog entre le Product Owner et le Scrum Master : Definition des User Stories (En tant que…je veux… afin de ), de commentaires et des tests d’acceptance (Notation gherkins Etant donne que….lorsque… alors….) | | | |
| Faire une première estimation de la charge de travail de chaque User Story -> Prix prévisionnel du produit (point d’histoire -> jour idéal) | | | |
| Déterminer la capacité de travail de l’équipe dans un sprint de durée constante X toute le long du projet : il faut prendre un temps de concentration de 0,7 pour le premier sprint comme référence) | | | |
| Backlog Sprint 1 (Etalonnage) | 1) Calcul du taux de concentration pour les autres sprints  2) Redefini le planning des sprints suivants  --------------------🡪 | Backlog Sprint 2 |  |
| **Réunion de planification du sprint (partie1) :** l’équipe complète, le scrum master, et le product owner  Objectifs : Poser toutes les questions aux clients nécessaires pour réaliser les user stories du Backlog sprint 1 | **Réunion de planification du sprint (partie2) :** l’équipe complète, le scrum master, et le product owner  Objectifs : Poser toutes les questions aux clients nécessaires pour réaliser les user stories du Backlog sprint 2 |  |
| **Réunion de planification du sprint (partie2)** : l’équipe complète, le scrum master  Objectifs : Découper les User stories en tache et rajuster l’estimation des tâches | **Réunion de planification du sprint (partie2)** : l’équipe complète, le scrum master  Objectifs : Découper les User stories en tache et rajuster l’estimation des tâches |  |
| Le scrum master prépare le tableau blanc et le burndown chart | Le scrum master prépare le tableau blanc et le burndown chart |  |
| On déroule le sprint en réalisant des daylies scrum quotidien. Le burndown chart est mis à jour à chaque daily. | On déroule le sprint en réalisant des daylies scrum quotidien. Le burndown chart est mis à jour à chaque daily. |  |
| Revue de sprint : l’équipe complète, le scrum master, et le product owner  Objectifs : Montrer aux clients l’incrément logiciel et qu’il accepte le travail effectué | Revue de sprint : l’équipe complète, le scrum master, et le product owner  Objectifs : Montrer aux clients l’incrément logiciel et qu’il accepte le travail effectué |  |
| Reunion du post-mortem : l’équipe complète, le scrum master  Objectifs : Améliorer sa façon de travailler pour être plus efficace  Calcul de la nouvelle vélocité |  | Reunion du post-mortem : l’équipe complète, le scrum master  Objectifs : Améliorer sa façon de travailler pour être plus efficace  Calcul de la nouvelle vélocité |  |